

ਕੰਪਿਊਟਰ ਵਿਸ਼ੇ ਦੇ ਸਿਲੇਬਸ ਦੀ ਮਹੀਨਾਵਾਰ

ਜਮਾਤ	ਮਹੀਨਾ	ਪਾਠ ਦਾ ਨਾਮ	ਲਿਖਤੀ	ਪ੍ਰਯੋਗੀ
6ਵੀ	ਅਪ੍ਰੈਲ 2016	ਪਾਠ=1 (ਕੰਪਿਊਟਰ ਨਾਲ ਜਾਣ-ਪਛਾਣ)	<ol style="list-style-type: none"> 1. ਕੰਪਿਊਟਰ ਤੋਂ ਭਾਵ 2. ਕੰਪਿਊਟਰ ਦੀ ਪਰਿਭਾਸ਼ਾ 3. ਕੰਪਿਊਟਰ 'ਤੇ ਕੀ ਕਰ ਸਕਦੇ ਹਾਂ 4. ਕੰਪਿਊਟਰ ਦੀ ਵਰਤੋਂ 5. ਕੰਪਿਊਟਰ ਦੀ ਵਿਸ਼ੇਸ਼ਤਾਵਾਂ 6. ਕੰਪਿਊਟਰ ਦੀਆਂ ਸੀਮਾਵਾਂ 	ਵਿਦਿਆਰਥੀਆਂ ਨੂੰ ਵੱਖ-ਵੱਖ ਖੇਤਰਾਂ ਵਿੱਚ ਕੰਪਿਊਟਰ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਅਤੇ ਕੰਪਿਊਟਰ ਦੀ ਵਿਸ਼ੇਸ਼ਤਾਵਾਂ ਬਾਰੇ ਕੰਪਿਊਟਰ 'ਤੇ ਦਿਖਾਇਆ ਜਾਵੇ।
6ਵੀ	ਮਈ 2016	ਪਾਠ=2 (ਕੰਪਿਊਟਰ ਦੀ ਕਾਰਜ ਪ੍ਰਣਾਲੀ) ਪਾਠ=3 (ਵਿੰਡੋਜ਼ ਨਾਲ ਜਾਣ ਪਛਾਣ)	<ol style="list-style-type: none"> 1. ਸੀ.ਪੀ.ਯੂ ਦਾ ਬਲਾਕ ਡਾਇਗ੍ਰਾਮ 2. ਕੰਪਿਊਟਰ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ 1. ਆਪਰੇਟਿੰਗ ਸਿਸਟਮ ਤੋਂ ਕੀ ਭਾਵ ਹੈ? 2. ਕੰਪਿਊਟਰ ਨੂੰ ਸ਼ੁਰੂ ਕਰਨਾ 3. ਡੈਸਕਟਾਪ, ਆਇਕਨ, ਟਾਸਕ ਬਾਰ ਅਤੇ ਸ਼ਾਰਟਕੱਟ ਤੋਂ ਭਾਵ 4. ਵਿੰਡੋਜ਼ ਦੇ ਭਾਗ 5. ਕੰਪਿਊਟਰ ਨੂੰ ਬੰਦ ਕਰਨਾ 	ਵਿਦਿਆਰਥੀਆਂ ਨੂੰ ਕੰਪਿਊਟਰ ਦੀਆਂ ਵੱਖ-ਵੱਖ ਕਿਸਮਾਂ ਸਬੰਧੀ ਕੰਪਿਊਟਰ 'ਤੇ ਦਿਖਾਇਆ ਜਾਵੇ। ਕੰਪਿਊਟਰ ਨੂੰ ਸ਼ੁਰੂ ਕਰਨਾ(Log in ਕਰਨਾ) ਕੰਪਿਊਟਰ 'ਤੇ ਡੈਸਕਟਾਪ ਦਿਖਾਉਣਾ, ਕੰਪਿਊਟਰ 'ਤੇ ਆਇਕਨਜ਼ ਦਿਖਾਉਣੇ, ਵਿੰਡੋਜ਼ ਦੇ ਭਾਗ ਕੰਪਿਊਟਰ ਤੇ ਦਿਖਾਉਣੇ ਹਨ(ਟਾਈਟਲ ਬਾਰ, ਮੀਨੂ ਬਾਰ, ਟੂਲਬਾਰ, ਸਕਰੋਲ ਬਾਰ) ਕੰਪਿਊਟਰ ਨੂੰ ਬੰਦ ਕਰਨ ਦੇ ਸਟੈਪ
6ਵੀ	ਜੁਲਾਈ 2016	ਪਾਠ=4(ਐਮ.ਐਸ. ਪੇਟ ਨਾਲ ਜਾਣ ਪਛਾਣ) ਅਤੇ ਪਿਛਲੇ ਪਾਠਾਂ ਦੀ ਦੁਹਰਾਈ	<ol style="list-style-type: none"> 1. ਪੇਂਟ ਤੋਂ ਭਾਵ 2. ਐਮ.ਐਸ. ਪੇਂਟ ਨੂੰ ਸ਼ੁਰੂ ਕਰਨਾ 3. ਪੇਂਟ ਦੀ ਵਿੰਡੋ ਦੇ ਭਾਗ 4. ਕੰਮ ਨੂੰ ਸੇਵ ਕਰਨਾ 	ਐਮ.ਐਸ.ਪੇਂਟ ਨੂੰ ਖੋਲਣਾ, ਪੇਂਟ ਦੇ ਵਿੰਡੋ ਦੇ ਭਾਗ(ਟਾਈਟਲ ਬਾਰ, ਕੁਇਕ ਐਕਸੈਸ ਟੂਲਬਾਰ, ਮੀਨੂ ਬਾਰ, ਵਰਕ ਏਰੀਆ, ਸਕਰੋਲ ਬਾਰ, ਸਟੇਟਸ ਬਾਰ) ਕੰਮ ਨੂੰ ਸੇਵ ਕਰਨਾ
6ਵੀ	ਅਗਸਤ 2016	ਪਾਠ=5(ਐਮ.ਐਸ. ਪੇਟ: ਭਾਗ- 2)	<ol style="list-style-type: none"> 1. ਹੋਮ ਟੈਬ ਰਿਬਨ 2. ਵਿਊ ਟੈਬ ਰਿਬਨ 	ਹੋਮ ਟੈਬ ਰਿਬਨ ਵਿੱਚ ਟੂਲਜ਼ ਦੀ ਵਰਤੋਂ, (ਕਲਿਪ ਬੋਰਡ, ਇਮੇਜ਼, ਬੁਰਸ, ਸਪੇਸ, ਸਾਈਜ਼, ਕਲਰਜ਼) ਵਿਊ ਟੈਬ ਰਿਬਨ ਦੀ ਅੱਪਸ਼ਨਾ (ਜੂਮ, ਸ਼ੋਅ ਜਾਂ ਹਾਈਡ, ਡਿਸਪਲੇਅ)
	ਸਤੰਬਰ 2016	S.A.-1		
6ਵੀ	ਅਕਤੂਬਰ 2016	ਪਾਠ=6 (ਹਾਰਡਵੇਅਰ ਅਤੇ ਸਾਫਟਵੇਅਰ)	<ol style="list-style-type: none"> 1. ਹਾਰਡਵੇਅਰ ਤੋਂ ਭਾਵ 2. ਸਾਫਟਵੇਅਰ, ਸਾਫਟਵੇਅਰ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ 3. ਸਿਸਟਮ ਸਾਫਟਵੇਅਰ ਅਤੇ ਐਪਲੀਕੇਸ਼ਨ ਸਾਫਟਵੇਅਰ 4. ਹਾਰਡਵੇਅਰ ਅਤੇ ਸਾਫਟਵੇਅਰ ਵਿੱਚ ਸੰਬੰਧ 	ਵਿਦਿਆਰਥੀਆਂ ਨੂੰ ਕੰਪਿਊਟਰ ਹਾਰਡਵੇਅਰ ਦੇ ਵੱਖ-ਵੱਖ ਉਪਕਰਨਾਂ ਸਬੰਧੀ ਕੰਪਿਊਟਰ 'ਤੇ ਪਰਤਖ ਰੂਪ ਦਿਖਾਇਆ ਜਾਵੇ। (ਪਾਵਰ ਸਪਲਾਈ(SMPS, Motherboard, Processor, RAM, Hard Disk, CD/DVD Drive) ਵਿੰਡੋਜ਼ ਅਤੇ ਮਾਈਕਰੋਸਾਫਟ ਆਫਿਸ ਦੇ ਆਇਕਨਜ਼ ਕੰਪਿਊਟਰ 'ਤੇ ਦਿਖਾਏ ਜਾਣ(ਵਰਡ, ਐਕਸੈਲ, ਪਾਵਰ ਪੁਆਇੰਟ)
6ਵੀ	ਨਵੰਬਰ 2016	ਪਾਠ ਨੰ: 7 (ਇਨਪੁੱਟ ਯੰਤਰ)	<ol style="list-style-type: none"> 1. ਇਨਪੁੱਟ ਯੰਤਰ 2. ਵੱਖ-ਵੱਖ ਇਨਪੁੱਟ ਯੰਤਰ 	ਕੀਅ-ਬੋਰਡ ਬਾਰੇ ਅਤੇ ਇਸ ਦੀਆਂ ਕੀਅਜ਼ ਬਾਰੇ ਜਾਣਕਾਰੀ(Alphabetical, Numerical, Functional, Special and Arrow Keys) ਮਾਊਸ ਬਾਰੇ ਜਾਣਕਾਰੀ ਅਤੇ ਮਾਊਸ ਦੇ ਬਟਨਾਂ ਬਾਰੇ ਜਾਣਕਾਰੀ(Left, Right and Scroll Button)

ਕੰਪਿਊਟਰ ਵਿਸ਼ੇ ਦੇ ਸਿਲੇਬਸ ਦੀ ਮਹੀਨਾਵਾਰ

				ਵਿਦਿਆਰਥੀਆਂ ਨੂੰ ਬਾਕੀ ਰਹਿੰਦੇ ਇਨਪੁੱਟ ਯੰਤਰਾਂ ਨੂੰ ਕੰਪਿਊਟਰ 'ਤੇ ਦਿਖਾਇਆ ਜਾਵੇ।
6ਵੀ	ਦਸੰਬਰ 2016	ਪਾਠ=8 (ਆਊਟਪੁੱਟ ਯੰਤਰ)	<ol style="list-style-type: none"> 1. ਆਊਟਪੁੱਟ ਯੰਤਰ 2. ਵੱਖ-ਵੱਖ ਆਊਟਪੁੱਟ ਯੰਤਰ 	ਮੋਨੀਟਰ ਅਤੇ ਪ੍ਰਿੰਟਰ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਕੇ ਦਿਖਾਈ ਜਾਵੇ ਅਤੇ ਵਿਦਿਆਰਥੀਆਂ ਨੂੰ ਬਾਕੀ ਰਹਿੰਦੇ ਆਊਟਪੁੱਟ ਯੰਤਰਾਂ ਨੂੰ ਕੰਪਿਊਟਰ 'ਤੇ ਦਿਖਾਇਆ ਜਾਵੇ।
6ਵੀ	ਜਨਵਰੀ 2017	ਪਾਠ=9(ਐਮ.ਐਸ ਵਰਡ ਨਾਲ ਜਾਣ ਪਛਾਣ)	<ol style="list-style-type: none"> 1. ਵਰਡ ਪ੍ਰੋਸੈਸਿੰਗ ਕੀ ਹੈ? 2. ਵਰਡ ਪ੍ਰੋਸੈਸਿੰਗ ਸਾਫਟਵੇਅਰ ਦੀਆਂ ਵਿਸ਼ੇਸ਼ਤਾਵਾਂ 3. ਵੱਖ-ਵੱਖ ਵਰਡ ਪ੍ਰੋਸੈਸਿੰਗ ਸਾਫਟਵੇਅਰ(ਨੋਟ ਪੈਡ, ਵਰਡ ਪੈਡ, ਐਮ.ਐਸ. ਵਰਡ) 4. ਐਮ.ਐਸ. ਵਰਡ ਵਿੱਚ ਨਵਾਂ ਡਾਕੂਮੈਂਟ ਬਣਾਉਣਾ 5. ਨਵੇਂ ਅਤੇ ਪਹਿਲਾਂ ਤੋਂ ਬਣੇ ਡਾਕੂਮੈਂਟ ਨੂੰ ਸੇਵ ਕਰਨਾ 	ਨੋਟ ਪੈਡ ਨੂੰ ਖੋਲ੍ਹਣ ਦੇ ਪੜਾਅ ਅਤੇ ਵਿੰਡੋ ਦੇ ਭਾਗ ਵਰਡ ਪੈਡ ਨੂੰ ਖੋਲ੍ਹਣ ਦੇ ਪੜਾਅ ਅਤੇ ਵਿੰਡੋ ਦੇ ਭਾਗ ਐਮ.ਐਸ. ਵਰਡ ਨੂੰ ਖੋਲ੍ਹਣ ਦੇ ਪੜਾਅ ਅਤੇ ਵਿੰਡੋ ਦੇ ਭਾਗ ਐਮ.ਐਸ. ਵਰਡ ਵਿੱਚ ਨਵਾਂ ਡਾਕੂਮੈਂਟ ਬਣਾਉਣਾ ਅਤੇ ਸੇਵ ਕਰਨਾ
ਫਰਵਰੀ 2017			ਪਿਛਲੇ ਪਾਠਾਂ ਦੀ ਦੁਹਰਾਈ	

ਕੰਪਿਊਟਰ ਵਿਸ਼ੇ ਦੇ ਸਿਲੇਬਸ ਦੀ ਮਹੀਨਾਵਾਰ

ਜਮਾਤ	ਮਹੀਨਾ	ਪਾਠ ਦਾ ਨਾਮ	ਲਿਖਤੀ	ਪ੍ਰਯੋਗੀ
ਸੱਤਵੀਂ	ਅਪ੍ਰੈਲ 2016	ਪਾਠ=1 (ਟਾਈਪਿੰਗ ਟਿਊਟਰ)	<ol style="list-style-type: none"> 1. ਟੱਚ ਟਾਈਪਿੰਗ 2. ਕੀਅ-ਬੋਰਡ ਉਤੇ ਉਂਗਲਾਂ ਦੀ ਸਥਿਤੀ, 3. ਨੁਮੈਰਿਕ ਕੀਅ-ਪੈਡ 4. ਕੀਅ-ਬੋਰਡ ਦੀਆਂ ਮਹੱਤਵਪੂਰਨ ਕੀਅਜ਼ 5. ਅਨਮੋਲਲਿੱਪੀ ਫੌਂਟ ਰਾਹੀਂ ਪੰਜਾਬੀ ਵਿੱਚ ਟਾਈਪਿੰਗ 6. ਟਾਈਪਿੰਗ ਸਪੀਡ ਵਧਾਉਣ ਲਈ ਹਦਾਇਤਾਂ 7. ਬੈਠਣ ਦਾ ਸਹੀ ਤਰੀਕਾ 8. ਲਗਾਤਾਰ ਟਾਈਪਿੰਗ ਕਰਨ ਉਪਰੰਤ ਹੋਣ ਵਾਲੇ ਤਣਾਅ ਅਤੇ ਬੇ-ਅਰਾਮੀ ਤੋਂ ਬਚਣ ਦਾ ਸੁਝਾਅ 	ਵਿਦਿਆਰਥੀਆਂ ਨੂੰ ਅੰਗਰੇਜ਼ੀ ਅਤੇ ਪੰਜਾਬੀ ਵਿੱਚ (ਅਨਮੋਲ ਲਿੱਪੀ) ਰਾਹੀਂ ਟਾਈਪਿੰਗ ਦਾ ਅਭਿਆਸ ਕਰਵਾਇਆ ਜਾਵੇ।
ਸੱਤਵੀਂ	ਮਈ 2016	ਪਾਠ=2 (ਵਿੰਡੋਜ਼ ਐਕਸਪਲੋਰਰ)	<ol style="list-style-type: none"> 1. ਵਿੰਡੋਜ਼ ਐਕਸਪਲੋਰਰ 2. ਵਿੰਡੋਜ਼ ਐਕਸਪਲੋਰਰ ਨੂੰ ਖੋਲ੍ਹਣਾ 3. ਵਿੰਡੋਜ਼ ਐਕਸਪਲੋਰਰ ਦੇ ਭਾਗ 4. ਵਿੰਡੋਜ਼ ਐਕਸਪਲੋਰਰ ਦੇ ਵਿਊ 5. ਫਾਈਲ ਅਤੇ ਫੋਲਡਰ ਨਾਲ ਕੰਮ ਕਰਨਾ 6. ਸਰਚਿੰਗ 7. ਰਨ-ਕਮਾਂਡ ਦੀ ਵਰਤੋਂ 8. ਕੈਲਕੂਲੇਟਰ ਦੀ ਵਰਤੋਂ 9. ਕਸਟਮਾਇਜ਼ਿੰਗ ਡੈਸਕਟਾਪ 	ਐਕਸਪਲੋਰਰ ਨੂੰ ਖੋਲ੍ਹਣ ਦੇ ਵੱਖ ਵੱਖ ਤਰੀਕੇ, ਫੋਲਡਰ/ਫਾਈਲ ਬਣਾਉਣਾ, ਫੋਲਡਰ/ਫਾਈਲ ਕੱਟ ਕਰਨਾ, ਪੇਸਟ ਕਰਨਾ, ਕਾਪੀ ਕਰਨਾ, ਡਿਲੀਟ ਕਰਨਾ, ਰੀਨੇਮ ਕਰਨਾ, ਫੋਲਡਰ/ਫਾਈਲ ਸਰਚ ਕਰਨਾ, ਕੈਲਕੂਲੇਟਰ ਖੋਲ੍ਹਣਾ, ਰਨ ਕਮਾਂਡ ਦੀ ਵਰਤੋਂ, ਬੈਕਗਰਾਊਂਡ ਬਦਲਣ ਦੇ ਸਟੈਪ, ਸਕਰੀਨ ਸੇਵਰ ਦੇ ਸਟੈਪ।
ਸੱਤਵੀਂ	ਜੁਲਾਈ 2016	ਪਾਠ=3 (ਸਟੋਰੇਜ ਡਿਵਾਇਸਿਜ਼) ਅਤੇ ਪਿਛਲੇ ਪਾਠਾਂ ਦੀ ਦੁਹਰਾਈ	<ol style="list-style-type: none"> 1 ਮੈਮਰੀ ਕੀ ਹੈ? 2. ਮੈਮਰੀ ਦੀ ਵਰਤੋਂ 3. ਮੈਮਰੀ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ 4 ਪ੍ਰਾਇਮਰੀ ਮੈਮਰੀ 5 ਸਕੈਂਡਰੀ ਮੈਮਰੀ 	ਵਿਦਿਆਰਥੀਆਂ ਨੂੰ ਪ੍ਰਾਇਮਰੀ ਮੈਮਰੀ ਦੀਆਂ ਵੱਖ-ਵੱਖ ਕਿਸਮਾਂ ਸਬੰਧੀ ਕੰਪਿਊਟਰ 'ਤੇ ਦਿਖਾਇਆ ਜਾਵੇ। ਅਤੇ ਸਕੈਂਡਰੀ ਮੈਮਰੀ ਜਿਵੇਂ ਸੀ.ਡੀ ਅਤੇ ਯੂ.ਐਸ.ਬੀ ਡਰਾਈਵ ਵਿੱਚ ਡਾਟਾ ਟਰਾਂਸਫਰ ਕਰਨ ਬਾਰੇ ਦੱਸਿਆ ਜਾਵੇ।
ਸੱਤਵੀਂ	ਅਗਸਤ 2016	ਪਾਠ=4 (ਐਮ.ਐਸ. ਵਰਡ ਵਿੱਚ ਫਾਰਮੈਟਿੰਗ ਭਾਗ -1)	<ol style="list-style-type: none"> 1 ਸਲੈਕਸ਼ਨ ਆਫ ਟੈਕਸਟ 2 ਕੱਟ, ਕਾਪੀ ਅਤੇ ਪੇਸਟ 3 ਅੰਡੂ (undo) 4 ਫਾਰਮੈੱਟ ਪੇਂਟਰ 5 ਟੈਕਸਟ ਫਾਰਮੈਟਿੰਗ 6 ਬੁਲੇਟ ਜਾਂ ਨੰਬਰ 6 ਟੈਕਸਟ ਦੀ ਅਲਾਈਨਮੈਂਟ 	ਐਮ.ਐਸ. ਵਰਡ ਨੂੰ ਖੋਲ੍ਹਣਾ, ਟੈਕਸਟ ਨੂੰ ਮਾਊਸ ਅਤੇ ਕੀ-ਬੋਰਡ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਨਾਲ ਸਲੈਕਟ ਕਰਨਾ, ਕੱਟ, ਕਾਪੀ ਅਤੇ ਪੇਸਟ ਕਰਨਾ, ਅੰਡੂ (undo) ਕਰਨਾ, ਫਾਰਮੈੱਟ ਪੇਂਟਰ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਨਾ ਟੈਕਸਟ ਫਾਰਮੈਟਿੰਗ : ਫੌਂਟ, ਫੌਂਟ ਨੂੰ ਮੋਡੀਫਾਈ ਕਰਨਾ, ਟੈਕਸਟ ਨੂੰ ਮੋਡੀਫਾਈ ਕਰਨ ਦੇ ਸਟੈਪ, ਫੌਂਟ ਸਟਾਇਲ,

ਕੰਪਿਊਟਰ ਵਿਸ਼ੇ ਦੇ ਸਿਲੇਬਸ ਦੀ ਮਹੀਨਾਵਾਰ

			<p>7 ਸ਼ੇਡਿੰਗ 8 ਫਾਂਈਡ ਅਤੇ ਰਿਪਲੇਸ 9 ਪੇਜ ਬ੍ਰੇਕ 10 ਹੈਡਰ ਅਤੇ ਫੂਟਰ 11 ਪਿਕਚਰ/ਕਲਿੱਪ ਆਰਟ 12 ਕਲਿੱਪ ਆਰਟ 13 ਮਿਕਚਰ ਦਾਖਲਾ ਕਰਨਾ 14 ਸ਼ੇਪਸ ਦਾਖਲ ਕਰਨਾ 15 ਸਮਾਰਟ ਆਰਟ ਗ੍ਰਾਫਿਕਸ 16 ਟੈਕਸਟ ਬਾਕਸ ਦਾਖਲ ਕਰਨਾ, ਟੈਕਸਟ ਬਾਕਸ ਡਿਲੀਟ ਕਰਨਾ 17 ਵਾਰਡ ਆਰਟ 18 ਸਿੰਬਲਸ</p>	<p>ਬੌਲਡ, ਇਟੈਲਿਕ, ਅੰਡਰਲਾਈਨ, ਫੌਂਟ ਕਲਰ, ਟੈਕਸਟ ਹਾਈਲਾਈਟ ਕਲਰ, ਟੈਕਸਟ ਇਫੈਕਟਸ, ਟੈਕਸਟ ਇਫੈਕਟਸ ਐਡ ਕਰਨਾ, ਟੈਕਸਟ ਇਫੈਕਟਸ ਦੂਰ ਕਰਨਾ, ਚੇਂਜ ਟੈਕਸਟ ਕੇਸ, ਬੁਲੇਟ ਜਾਂ ਨੰਬਰ ਇੰਨਸਰਟ ਕਰਨਾ, ਲਿਸਟ, ਸਟਾਇਲਸ ਸਲੈਕਟ ਕਰਨਾ ਟੈਕਸਟ ਦੀ ਅਲਾਈਨਮੈਂਟ ਟੈਕਸਟ ਅਲਾਈਨਮੈਂਟ ਬਦਲਨਾ, ਲਾਈਨ ਸਪੇਸ ਅਡਜਸਟ ਕਰਨਾ, ਲਾਈਨ ਸਪੇਸਿੰਗ ਨੂੰ ਫਾਰਮੈਟ ਕਰਨਾ ਸ਼ੇਡਿੰਗ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਨਾ ਫਾਂਈਡ ਅਤੇ ਰਿਪਲੇਸ, ਟੈਕਸਟ ਲੱਭਣਾ, ਟੈਕਸਟ ਬਦਲਣਾ ਪੇਜ ਬ੍ਰੇਕ, ਪੇਜ ਬ੍ਰੇਕ ਦਾਖਲ ਕਰਨਾ, ਪੇਜ ਬ੍ਰੇਕ ਡਿਲੀਟ ਕਰਨਾ ਪੇਜ ਨੰਬਰ ਦਾਖਲ ਕਰਨਾ, ਪੇਜ ਨੰਬਰ ਹਟਾਉਣਾ ਹੈਡਰ ਅਤੇ ਫੂਟਰ ਹੈਡਰ ਅਤੇ ਫੂਟਰ ਜੋੜਨਾ, ਹੈਡਰ ਜਾਂ ਫੂਟਰ ਹਟਾਉਣਾ ਪਿਕਚਰ/ਕਲਿੱਪ ਆਰਟ, ਕਲਿੱਪ ਆਰਟ ਦਾਖਲ ਕਰਨ ਦੇ ਪੜਾਅ ਮਿਕਚਰ ਦਾਖਲਾ ਕਰਨਾ ਸ਼ੇਪਸ ਦਾਖਲ ਕਰਨਾ, ਸ਼ੇਪਸ ਵਿੱਚ ਟੈਕਸਟ ਦਾਖਲ ਕਰਨਾ, ਸ਼ੇਪਸ ਨੂੰ ਫਾਰਮੈਟ ਕਰਨਾ ਸਮਾਰਟ ਆਰਟ ਗ੍ਰਾਫਿਕਸ ਬਘਾਉਣਾ ਟੈਕਸਟ ਬਾਕਸ ਦਾਖਲ ਕਰਨਾ, ਟੈਕਸਟ ਬਾਕਸ ਡਿਲੀਟ ਕਰਨਾ ਵਾਰਡ ਆਰਟ ਸਿੰਬਲਸ (symbols)</p>
	ਸਤੰਬਰ 2016	S.A.-1		
ਸੱਤਵੀਂ	ਅਕਤੂਬਰ 2016	ਪਾਠ=5 (ਐਮ.ਐਸ. ਵਰਡ ਵਿੱਚ ਫਾਰਮੈਟਿੰਗ ਭਾਗ -2)	<p>1 ਪਿਕਚਰ ਟੂਲ (ਫਾਰਮੈਟ ਟੈਬ) 2 ਪੇਜ ਲੇਅ ਆਊਟ 3 ਪੇਜ ਬੈਕਗ੍ਰਾਊਂਡ 4 ਰਿਵਿਊ 5 ਪ੍ਰਿੰਟਿੰਗ ਡਾਕੂਮੈਂਟਸ</p>	<p>ਫਾਰਮੈਟ ਟੈਬ ਵਿੱਚ ਪਿਕਚਰ ਟੂਲ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਨੀ: ਐਡਜਸਟ, ਗਲਤੀਆਂ ਠੀਕ ਕਰਨਾ, ਰੰਗ, ਆਰਟੀਟਿਸਟਿਕ ਇਫੈਕਟ, ਪਿਕਚਰ ਕੰਪਰੈਸ, ਪਿਕਚਰ ਬਦਲਣਾ ਬੈਕਗ੍ਰਾਊਂਡ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਪਿਕਚਰ ਸਟਾਇਲ, ਪਿਕਚਰ ਬਾਰਡਰ, ਪਿਕਚਰ ਇਫੈਕਟਸ, ਗਰੁੱਪ, ਕਰਾਪ ਅਰੇਂਜ ਕਰਨਾ, ਪੁਜੀਸ਼ਨ, ਰੈਪ ਟੈਕਸਟ, ਅਲਾਈਨ ਕਰਨਾ, ਰੋਟੇਟ ਸਾਈਜ਼, ਹਾਈਟ, ਵਿਡਥ ਪੇਜ ਲੇਅ ਆਊਟ: ਮਾਰਜਨਜ਼, ਓਰੀਐਂਟੇਸ਼ਨ, ਸਾਈਜ਼, ਕਾਲਮਜ਼ ਪੇਜ ਬੈਕਗ੍ਰਾਊਂਡ: ਵਾਟਰ ਮਾਰਕ, ਪੇਜ ਕਲਰ, ਪੇਜ ਬਾਰਡਰਜ਼, ਰਿਵਿਊ: ਪਰੂਫਿੰਗ, ਸਪੈਲਿੰਗ ਅਤੇ ਗਰਾਮਰ, ਵਰਡ ਕਾਊਂਟ ਪ੍ਰਿੰਟਿੰਗ ਡਾਕੂਮੈਂਟਸ</p>
ਸੱਤਵੀਂ	ਨਵੰਬਰ 2016	ਪਾਠ=6 (ਮਲਟੀ ਮੀਡੀਆ ਨਾਲ ਜਾਣ-ਪਛਾਣ)	<p>1 ਮਲਟੀਮੀਡੀਆ ਦੇ ਭਾਗ 2 ਮਲਟੀਮੀਡੀਆ ਲਈ ਜਰੂਰਤਾਂ</p>	

ਕੰਪਿਊਟਰ ਵਿਸ਼ੇ ਦੇ ਸਿਲੇਬਸ ਦੀ ਮਹੀਨਾਵਾਰ

			<p>3 ਮਲਟੀਮੀਡੀਆ ਪ੍ਰੈਜੇਨਟੇਸ਼ਨ</p> <p>4 ਮਲਟੀਮੀਡੀਆ ਦੇ ਖੇਤਰ</p>	
ਸੱਤਵੀਂ	ਦਸੰਬਰ 2016	ਪਾਠ 7 (ਐਮ.ਐਸ ਡਾਸ)	<p>ਡਾਸ ਤੋਂ ਭਾਵ ਯੂਜ਼ਰ ਇੰਟਰਫੇਸ ਡਾਸ ਨੂੰ ਕਿਵੇਂ ਸ਼ੁਰੂ ਕਰਨਾ ਹੈ?</p> <p>ਕਮਾਂਡ ਪਰਾਮਪਟ (prompt)</p>	ਐਮ. ਐਸ ਡਾਸ ਨੂੰ ਸ਼ੁਰੂ ਕਰਨ ਦੇ ਸਟੈਪ ਡਾਸ ਵਿੱਚ ਕਮਾਂਡਜ਼ ਟਾਈਪ ਕਰਨਾ ਅਤੇ ਰਨ ਕਰਨਾ
ਸੱਤਵੀਂ	ਜਨਵਰੀ 2017	ਪਾਠ=8 (ਡਾਸ ਕਮਾਂਡਸ)	<p>1 ਐਮ.ਐਸ.ਡਾਸ ਲਈ ਲੌੜੀਦੀਆਂ ਫਾਈਲਾਂ</p> <p>2 ਐਮ.ਐਸ.ਡਾਸ ਦੀਆਂ ਕਮਾਂਡਾਂ</p> <p>3 ਡਾਸ ਡਿਸਕ ਦਾ ਕਿਵੇਂ ਪ੍ਰਬੰਧ ਕਰਦਾ ਹੈ</p> <p>4 ਫਾਈਲਾਂ ਨੂੰ ਨਾਮ ਦੇਣ ਦੇ ਸਟੈਪ</p> <p>5 ਰੂਟ ਡਾਈਰੈਕਟਰੀ (Root Directory)</p> <p>6 ਡਾਸ ਦੀ ਡਾਈਰੈਕਟਰੀ ਬਣਤਰ</p> <p>7 ਇੰਟਰਨਲ ਕਮਾਂਡਸ(Internal commands)</p> <p>8 ਐਕਸਟਰਨਲ ਕਮਾਂਡਸ(External commands)</p> <p>9 ਐਮ.ਐਸ.ਡਾਸ ਐਡੀਟਰ(MS DOS Editor)</p> <p>10 ਬੈਚ ਫਾਈਲ(Batch File)</p>	ਐਮ.ਐਸ.ਡਾਸ ਦੀਆਂ ਵੱਖ ਵੱਖ ਕਮਾਂਡਾਂ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਨੀ।
	ਫਰਵਰੀ 2017	ਪਿਛਲੇ ਪਾਠਾਂ ਦੀ ਦੁਹਰਾਈ		

ਕੰਪਿਊਟਰ ਵਿਸ਼ੇ ਦੇ ਸਿਲੇਬਸ ਦੀ ਮਹੀਨਾਵਾਰ

ਜਮਾਤ	ਮਹੀਨਾ	ਪਾਠ ਦਾ ਨਾਮ	ਲਿਖਤੀ	ਪ੍ਰਯੋਗੀ
ਅੱਠਵੀਂ	ਅਪ੍ਰੈਲ 2016	ਪਾਠ=1(ਐਮ.ਐਸ ਵਰਡ ਵਿੱਚ ਟੇਬਲ ਅਤੇ ਮੇਲ ਮਰਜ ਦੇ ਨਾਲ ਕੰਮ ਕਰਨਾ)	<ol style="list-style-type: none"> 1. ਟੇਬਲ ਤੋਂ ਭਾਵ 2. ਟੇਬਲ ਬਣਾਉਣਾ 3. ਟੇਬਲ ਵਿੱਚ ਡਾਟਾ ਦਾਖਲ ਕਰਨਾ 4. ਟੇਬਲ ਨੂੰ ਮਾਡੀਫਾਈ ਕਰਨਾ 5. ਟੇਬਲ ਦੀਆਂ ਪ੍ਰਾਪਰਟੀਜ਼ 6. ਸੈੱਲਾਂ ਨੂੰ ਸਪਲਿੱਟ ਕਰਨਾ 7. ਸੈੱਲਾਂ ਨੂੰ ਮਰਜ ਕਰਨਾ 8. ਟੇਬਲ ਨੂੰ ਸਪਲਿੱਟ ਕਰਨਾ 9. ਮੇਲ ਮਰਜ 	ਐਮ ਐਸ ਵਰਡ ਨੂੰ ਖੋਲਣਾ, ਐਮ ਐਸ ਵਰਡ ਵਿੱਚ ਟੇਬਲ ਬਣਾਉਣ ਦੇ ਵੱਖ ਵੱਖ ਤਰੀਕੇ ਐਮ ਐਸ ਵਰਡ ਵਿੱਚ ਟੇਬਲ ਨੂੰ ਮਾਡੀਫਾਈ ਕਰਨਾ(ਕਾਲਮ ਇਨਸਰਟ ਕਰਨਾ, ਰੋਅ ਇਨਸਰਟ ਕਰਨਾ, ਨਵਾਂ ਸੈੱਲ ਦਾਖਲ ਕਰਨਾ, ਕਾਲਮ ਨੂੰ ਡਿਲੀਟ ਕਰਨਾ, ਰੋਅ ਨੂੰ ਡਿਲੀਟ ਕਰਨਾ, ਸੈੱਲ ਨੂੰ ਡਿਲੀਟ ਕਰਨਾ, ਟੇਬਲ ਡਿਲੀਟ ਕਰਨਾ ਟੇਬਲ ਦੀ ਅਲਾਈਨਮੈਂਟ, ਰੋਅ ਕਾਲਮ ਜਾਂ ਸੈੱਲ ਦਾ ਸਾਈਜ਼ ਬਦਲਣਾ ਸੈੱਲਾਂ ਨੂੰ ਸਪਲਿੱਟ ਕਰਨਾ, ਮਰਜ ਕਰਨਾ ਟੇਬਲ ਨੂੰ ਸਪਲਿੱਟ ਕਰਨਾ ਮੇਲ ਮਰਜ ਕਰਨ ਦੇ ਸਟੈਪ
ਅੱਠਵੀਂ	ਮਈ 2016	ਪਾਠ=2 (ਇੰਟਰਨੈੱਟ)	<ol style="list-style-type: none"> 1. ਇੰਟਰਨੈੱਟ ਤੋਂ ਭਾਵ 2. ਇੰਟਰਨੈੱਟ ਲਈ ਜ਼ਰੂਰਤਾਂ 3. ਇੰਟਰਨੈੱਟ ਅਤੇ ਨੈੱਟਵਰਕ ਦੁਆਰਾ ਕੀਤੇ ਕੰਮ 4. ਇੰਟਰਨੈੱਟ ਕੁਨੈਕਸ਼ਨਜ਼ 5. ਮੋਡਮ 6. ਇੰਟਰਨੈੱਟ ਸਰਵਿਸ ਪ੍ਰੋਵਾਈਡਰ 7. ਇੰਟਰਨੈੱਟ ਦੇ ਲਾਭ ਜਾਂ ਸੇਵਾਵਾਂ 8. ਸਾਫਟਵੇਅਰ ਟੂਲਜ਼ 9. ਬ੍ਰਾਊਜਿੰਗ 	ਸਰਚ ਕਰਨਾ, ਵੈਬਸਾਈਟ ਬ੍ਰਾਊਜ਼ ਕਰਨੀ
ਅੱਠਵੀਂ	ਜੁਲਾਈ 2016	ਪਾਠ=1(ਐਮ.ਐਸ ਵਰਡ ਵਿੱਚ ਟੇਬਲ ਅਤੇ ਮੇਲ ਮਰਜ ਦੇ ਨਾਲ ਕੰਮ ਕਰਨਾ) ਅਤੇ ਪਾਠ=2 (ਇੰਟਰਨੈੱਟ ਦੀ ਦੁਹਰਾਈ)		
ਅੱਠਵੀਂ	ਅਗਸਤ 2016	ਪਾਠ=3(ਇੰਨਫੋਰਮੇਸ਼ਨ ਟੈਕਨੋਲੋਜੀ ਨਾਲ ਜਾਣ ਪਛਾਣ)	<ol style="list-style-type: none"> 1. ਇਨਫੋਰਮੇਸ਼ਨ ਟੈਕਨੋਲੋਜੀ 2. ਵੈਬ ਸਾਈਟ 3. ਸਰਚਿੰਗ 4. ਵੈਬ ਸਰਫਿੰਗ 5. ਆਫ ਲਾਈਨ ਅਤੇ ਆਨ ਲਾਈਨ ਵਿੱਚ ਅੰਤਰ 6. ਡਾਊਨਲੋਡਿੰਗ 7. ਨੈੱਟ ਬੈਂਕਿੰਗ 8. ਆਨ ਲਾਈਨ ਸ਼ਾਪਿੰਗ 9. ਆਨ ਲਾਈਨ ਰਿਜ਼ਲਟ 10. ਮੋਬਾਈਲ ਟੈਕਨੋਲੋਜੀ 	ਸਰਚਿੰਗ, ਵੈਬ ਸਰਫਿੰਗ, ਡਾਊਨਲੋਡਿੰਗ, net banking, online shopping of books how to see online result
	ਸਤੰਬਰ 2016		S.A.-1	
ਅੱਠਵੀਂ	ਅਕਤੂਬਰ 2016	ਪਾਠ=4(ਪਾਵਰ ਪੁਆਇੰਟ ਨਾਲ ਜਾਣ ਪਛਾਣ)	<ol style="list-style-type: none"> 1. ਪਾਵਰ ਪੁਆਇੰਟ ਨਾਲ ਜਾਣ ਪਛਾਣ 2. ਨਵੀਂ ਸਲਾਈਡ ਇਨਸਰਟ ਕਰਨਾ 3. ਲੇਅ-ਆਊਟ ਅਤੇ ਆਟੋ ਸ਼ੇਪਸ ਦਾ ਇਸਤੇਮਾਲ ਕਰਨਾ 4. ਪਾਵਰ ਪੁਆਇੰਟ ਦੇ 	ਪਾਵਰ ਪੁਆਇੰਟ ਨੂੰ ਸ਼ੁਰੂ ਕਰਨਾ, ਪਾਵਰ ਪੁਆਇੰਟ ਦੀ ਵਿੰਡੋ ਦੇ ਭਾਗ, ਪਾਵਰ ਪੁਆਇੰਟ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰੈਜਨਟੇਸ਼ਨ ਬਣਾਉਣ ਦੇ ਤਰੀਕੇ, ਪ੍ਰੈਜਨਟੇਸ਼ਨ ਨੂੰ ਸੇਵ ਕਰਨਾ ਅਤੇ ਪਹਿਲਾਂ ਤੋਂ ਬਣੀ ਪ੍ਰੈਜਨਟੇਸ਼ਨ ਨੂੰ ਖੋਲਣਾ, ਨਵੀਂ ਸਲਾਈਡ ਦਾਖਲ ਕਰਨਾ, ਲੇ ਆਊਟ, ਸਲਾਈਡ ਲੇ ਆਊਟ ਕਰਨ ਦੇ ਸਟੈਪ,

ਕੰਪਿਊਟਰ ਵਿਸ਼ੇ ਦੇ ਸਿਲੇਬਸ ਦੀ ਮਹੀਨਾਵਾਰ

			<p>ਵਿਊ</p> <ol style="list-style-type: none"> 5. ਐਨੀਮੇਸ਼ਨ ਸਕੀਮ ਟ੍ਰਾਂਜੀਸ਼ਨ 6. ਪਾਵਰ ਪੁਆਇੰਟ ਨੂੰ ਬੰਦ ਕਰਨਾ 	<p>ਕਲਿਪ ਆਰਟ, ਕਲਿੱਪ ਆਰਟ ਦੇ ਸਟੈਪ, ਸਮਾਰਟ ਆਰਟ ਅਤੇ ਇਸ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ, ਵਰਡ ਆਰਟ ਅਤੇ ਵਰਡ ਆਰਟ ਦੇ ਸਟੈਪ, ਪਾਵਰ ਪੁਆਇੰਟ ਦੇ ਵਿਊ, ਐਨੀਮੇਸ਼ਨ ਸਕੀਮ ਅਤੇ ਇਸ ਨੂੰ ਲਗਾਉਣ ਦੇ ਸਟੈਪ ਸਲਾਈਡ ਟ੍ਰਾਂਜੀਸ਼ਨ ਅਤੇ ਇਸ ਨੂੰ ਲਗਾਉਣ ਦੇ ਸਟੈਪ, ਪਾਵਰ ਪੁਆਇੰਟ ਨੂੰ ਬੰਦ ਕਰਨਾ</p>
ਅੱਠਵੀਂ	ਨਵੰਬਰ 2016	ਪਾਠ=5 (ਐਡਵਾਂਸ ਪਾਵਰ ਪੁਆਇੰਟ)	<ol style="list-style-type: none"> 1. ਸਲਾਈਡ ਦੀ ਦਿੱਖ ਬਦਲਣਾ 2. ਆਬਜੈਕਟ ਦਾਖਲ ਕਰਨਾ 3. ਤਸਵੀਰ ਦਾਖਲ ਕਰਨਾ 4. ਮੂਵੀ ਜਾਂ ਵੀਡੀਓ ਦਾਖਲ ਕਰਨਾ 	<p>ਸਲਾਈਡ ਦੀ ਦਿੱਖ ਬਦਲਣਾ (ਡਿਜਾਇਨ ਥੀਮ ਬਦਲਣਾ, ਕਲਰ ਸਕੀਮ ਬਦਲਣਾ, ਬੈਕਗ੍ਰਾਊਂਡ ਸਟਾਈਲ ਬਦਲਣਾ(ਬੈਕਗ੍ਰਾਊਂਡ ਪੈਟਰਨ ਜਾਂ ਟੈਕਸਚਰ ਫਿੱਲ ਬਦਲਣਾ, ਗ੍ਰੈਡੀਐਂਟ ਬਦਲਣਾ) ਪਾਵਰ ਪੁਆਇੰਟ ਵਿੱਚ ਆਬਜੈਕਟ ਦਾਖਲ ਕਰਨਾ ਸਲਾਈਡ ਵਿੱਚ ਤਸਵੀਰ ਦਾਖਲ ਕਰਨਾ ਮੂਵੀ ਜਾਂ ਵੀਡੀਓ ਦਾਖਲ ਕਰਨਾ</p>
ਅੱਠਵੀਂ	ਦਸੰਬਰ 2016	ਪਾਠ ਨੰ: 6 ਐਮ.ਐੱਸ.ਐਕਸਲ ਨਾਲ ਜਾਣ ਪਛਾਣ	<ol style="list-style-type: none"> 1. ਐਮ.ਐੱਸ.ਐਕਸਲ ਨਾਲ ਜਾਣ ਪਛਾਣ 2. ਐਮ.ਐੱਸ.ਐਕਸਲ ਦੇ ਵੱਖ ਵੱਖ ਇਸਤੇਮਾਲ 3. ਐਮ.ਐੱਸ.ਐਕਸਲ ਨੂੰ ਸ਼ੁਰੂ ਕਰਨ ਦਾ ਤਰੀਕਾ 4. ਐਮ.ਐੱਸ.ਐਕਸਲ ਦੀ ਵਿੰਡੋ ਦੇ ਭਾਗ 5. ਐਮ.ਐੱਸ.ਐਕਸਲ ਵਿੱਚ ਇਸਤੇਮਾਲ ਹੋਣ ਵਾਲੀ ਸ਼ਬਦਵਲੀ 6. ਐਮ.ਐੱਸ.ਐਕਸਲ ਦੀ ਵਰਕਸ਼ੀਟ ਵਿੱਚ ਕੰਮ ਕਰਨਾ 7. ਫਾਈਲ ਨੂੰ ਸੇਵ ਕਰਨਾ, 8. ਐਕਸਲ ਨੂੰ ਬੰਦ ਕਰਨਾ। 	<p>ਐਕਸਲ ਨੂੰ ਸ਼ੁਰੂ ਕਰਨ ਦੇ ਸਟੈਪ, ਐਕਸਲ ਵਿੰਡੋ ਦੇ ਭਾਗ, ਐਕਸਲ ਦੀ ਵਰਕਸ਼ੀਟ ਵਿੱਚ ਕੰਮ ਕਰਨਾ(ਡਾਟਾ ਦਾਖਲ ਕਰਨਾ, ਡਾਟਾ ਡਿਲੀਟ ਕਰਨਾ, ਐਡਿਟ ਕਰਨਾ, ਰੈਂਪ ਟੈਕਸਟ, ਰੇਂਜ ਭਰਨਾ, ਸੀਰੀਜ਼ ਬਣਾਉਣਾ) ਫਾਈਲ ਨੂੰ ਸੇਵ ਕਰਨਾ, ਐਕਸਲ ਨੂੰ ਬੰਦ ਕਰਨਾ।</p>
ਅੱਠਵੀਂ	ਜਨਵਰੀ 2017	ਪਾਠ=7(ਮੈਮਰੀ ਯੂਨਿਟਸ ਅਤੇ ਜਨਰੇਸ਼ਨ)	<ol style="list-style-type: none"> 1. ਮੈਮਰੀ ਕੀ ਹੈ? 2. ਮੈਮਰੀ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ 3. ਮੈਗਨੈਟਿਕ ਡਿਸਕ ਦਾ ਫਿਜ਼ਿਕਲ ਸਟਰਕਚਰ 4. ਕੰਪਿਊਟਰ ਦੀਆਂ ਜੈਨਰੇਸ਼ਨ 	
	ਫਰਵਰੀ 2017	ਪਿਛਲੇ ਪਾਠਾਂ ਦੀ ਦੁਹਰਾਈ		

ਕੰਪਿਊਟਰ ਵਿਸ਼ੇ ਦੇ ਸਿਲੇਬਸ ਦੀ ਮਹੀਨਾਵਾਰ

ਜਮਾਤ	ਮਹੀਨਾ	ਪਾਠ ਦਾ ਨਾਮ	ਲਿਖਤੀ	ਪ੍ਰਯੋਗੀ
ਨੌਵੀਂ	ਅਪ੍ਰੈਲ 2016	ਐਮ.ਐੱਸ.ਐ ਕਸਲ ਭਾਗ-1	1. ਸੈੱਲਾਂ ਨੂੰ ਫਾਰਮੈਟ ਕਰਨਾ ਮਰਜ ਅਤੇ ਸੈਂਟਰ ਨੰਬਰ ਗਰੁੱਪ ਸਟਾਇਲਿੰਗ ਕੰਡੀਸ਼ਨਲ ਫਾਰਮੈਟਿੰਗ ਫਾਰਮੈਟਿੰਗ ਐਂਜ ਟੇਬਲ ਸੈੱਲ ਸਟਾਇਲਿੰਗ 2 ਸੈੱਲ 3 ਐਂਡੀਟਿੰਗ ਫਾਰਮੂਲਾ ਅਤੇ ਫੰਕਸ਼ਨਜ਼ ਆਟੋ ਸਮ-ਫੰਕਸ਼ਨਜ਼(ਸਿਗਮਾ) ਹੋਰਇਨ-ਬਿਲਟ ਫੰਕਸ਼ਨਜ਼(ਕੇਵਲ ਨਾਮ) ਲਾਈਬਰੇਰੀ ਫੰਕਸ਼ਨਜ਼ ਸੋਰਟਿੰਗ ਅਤੇ ਫਿਲਟਰਜ਼ ਫਾਈਂਡ ਅਤੇ ਰਿਪਲੇਸ	ਸੈੱਲਾਂ ਨੂੰ ਫਾਰਮੈਟ ਕਰਨਾ, ਮਰਜ ਅਤੇ ਸੈਂਟਰ, ਨੰਬਰ ਗਰੁੱਪ, ਸਟਾਈਲਿੰਗ(ਕੰਡੀਸ਼ਨਲ ਫਾਰਮੈਟਿੰਗ, ਫਾਰਮੈਟਿੰਗ ਐਂਜ ਟੇਬਲ, ਸੈੱਲ ਸਟਾਈਲਿੰਗ), ਸੈੱਲ, ਐਂਡੀਟਿੰਗ (ਫਾਰਮੂਲਾ ਅਤੇ ਫੰਕਸ਼ਨਜ਼(ਆਟਪ ਸਮ ਫੰਕਸ਼ਨ, ਹੋਰ ਇਨ-ਬਿਲਟ ਫੰਕਸ਼ਨ (ਕੇਵਲ ਨਾਮ), ਲਾਈਬਰੇਰੀ ਫੰਕਸ਼ਨਜ਼)), ਸੋਰਟਿੰਗ ਅਤੇ ਫਿਲਟਰਜ਼, ਫਾਈਂਡ ਅਤੇ ਰਿਪਲੇਸ
ਨੌਵੀਂ	ਮਈ 2016	ਐਮ.ਐੱਸ.ਐ ਕਸਲ ਭਾਗ- 2	1 ਚਾਰਟ ਚਾਰਟ ਦਾਖਲ ਕਰਨਾ 2 ਸਾਰਣੀਆ ਅਤੇ ਸਿੰਬਲਜ਼ ਦਾਖਲ ਕਰਨਾ 3 ਪਾਇਵਟ ਟੇਬਲ ਡਾਟਾ ਟੂਲ ਟੈਕਸਟ ਟੂ ਕਾਲਮ ਡਾਟਾ ਵੈਲੀਡੇਸ਼ਨ ਵੱਟ ਇਫ ਅਨੈਲਿਸਿਸ 4 ਪ੍ਰੋਟੈਕਸ਼ਨ ਪ੍ਰੋਟੈਕਟ ਸ਼ੀਟ ਪ੍ਰੋਟੈਕਟ ਵਰਕ ਬੁੱਕ 5 ਵਿਊ ਟੈਬ ਸਪਲਿਟ ਫਰੀਜ਼ ਹਾਈਡ ਅਤੇ ਅਨ- ਹਾਈਡ ਮੈਕਰੋਜ਼	ਚਾਰਟ ਦਾਖਲ ਕਰਨਾ ਸਾਰਣੀਆ ਅਤੇ ਸਿੰਬਲਜ਼ ਦਾਖਲ ਕਰਨਾ ਪਾਇਵਟ ਟੇਬਲ ਡਾਟਾ ਟੂਲ ਟੈਕਸਟ ਟੂ ਕਾਲਮ ਡਾਟਾ ਵੈਲੀਡੇਸ਼ਨ ਵੱਟ ਇਫ ਅਨੈਲਿਸਿਸ ਪ੍ਰੋਟੈਕਟ ਸ਼ੀਟ ਪ੍ਰੋਟੈਕਟ ਵਰਕ ਬੁੱਕ ਸਪਲਿਟ ਫਰੀਜ਼ ਹਾਈਡ ਅਤੇ ਅਨ- ਹਾਈਡ ਮੈਕਰੋਜ਼
ਨੌਵੀਂ	ਜੁਲਾਈ 2016	ਪਾਠ=3 ਨੈੱਟਵਰਕਿੰਗ,	1 ਨੈੱਟਵਰਕਿੰਗ 2 ਨੈੱਟਵਰਕਿੰਗ ਦੀ ਲੋੜ 3 ਕੰਪਿਊਟਰ ਨੈੱਟਵਰਕਿੰਗ ਦੇ ਭਾਗ 4 ਨੈੱਟਵਰਕ ਦੇ ਲਾਭ/ਹਾਨੀਆਂ 5 ਨੈੱਟਵਰਕ ਟੋਪੋਲੋਜੀ 6 ਡਾਟਾ ਕਮਿਊਨੀਕੇਸ਼ਨ 7 ਨੈੱਟਵਰਕ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ	ਵਿਦਿਆਰਥੀਆਂ ਵਲੋਂ ਨੈੱਟਵਰਕ ਟੋਪੋਲੋਜੀ ਵਿਸ਼ੇ ਦੇ ਸੰਬੰਧ ਵਿੱਚ ਘੱਟੋ ਘੱਟ 5 ਸਲਾਇਡਜ਼ ਦੀ ਪਾਵਰ ਪੁਆਇੰਟ ਪ੍ਰੈਜੇਨਟੇਸ਼ਨ ਬਣਵਾਈ ਜਾਵੇ।
	ਅਗਸਤ 2016	ਐਮ.ਐੱਸ.ਐ.ਕਸਲ ਭਾਗ-1, ਐਮ.ਐੱਸ.ਐ.ਕਸਲ ਭਾਗ-2 ਅਤੇ ਪਾਠ=3 ਨੈੱਟਵਰਕਿੰਗ ਦੀ ਦੁਹਰਾਈ		
	ਸਤੰਬਰ 2016	ਪ੍ਰੀਖਿਆ		
ਨੌਵੀਂ	ਅਕਤੂਬਰ 2016	ਪਾਠ= 4 ਡੀ.ਬੀ.ਐਮ. ਐਸ ਨਾਲ ਜਾਣ ਪਛਾਣ	1 ਡਾਟਾਬੇਸ ਵਿਚ ਵਰਤੀ ਜਾਣ ਵਾਲੀ ਸ਼ਬਦਾਵਲੀ 2 ਡਾਟਾ ਅਤੇ ਸੂਚਨਾ(Data and Information) 3 ਡਾਟਾਬੇਸ ਤੋਂ ਭਾਵ 4 ਡਾਟਾਬੇਸ ਐਪਲੀਕੇਸ਼ਨ ਦੀ ਵਰਤੋਂ 5 ਫਾਈਲ ਪ੍ਰੋਸੈਸਿੰਗ ਸਿਸਟਮ(File	ਵਿਦਿਆਰਥੀਆਂ ਵਲੋਂ ਡਾਟਾ ਐਂਟਰ ਕਰਵਾ ਕੇ ਰਿਪੋਰਟ ਜਨਰੇਟ ਕਰਵਾਈ ਜਾਵੇ।

ਕੰਪਿਊਟਰ ਵਿਸ਼ੇ ਦੇ ਸਿਲੇਬਸ ਦੀ ਮਹੀਨਾਵਾਰ

			<p>Processing System) 6 ਡਾਟਾਬੇਸ ਅਤੇ ਕੰਪਿਊਟਰ 7 ਡੀ ਬੀ ਐਮ ਐਸ ਅਤੇ ਡੀ.ਬੀ.ਐਮ.ਐਸ ਦੇ ਲਾਭ ਅਤੇ ਹਾਨੀਆਂ 8 ਡੀ.ਬੀ.ਏ ਦੇ ਕੰਮ ਅਤੇ ਜਿੰਮੇਵਾਰੀਆਂ 9 ਡਾਟਾ Redundancy(ਰਿਡਨਡੈਂਸੀ) ਅਤੇਐਂਟੀਟੀ (Entity) 10 ਡਾਟਾਬੇਸ ਵਿਚ ਕੀਜ਼ 11 ਨਾਰਮਲਾਈਜ਼ੇਸ਼ਨ 12 ਸਬੰਧ 13 ORACLE, SQL,DB2 14 ਡਾਟਾ ਮਾਡਲ</p>	
ਨੋਵੀਂ	ਨਵੰਬਰ 2016	ਪਾਠ= 5 ਐਮ.ਐਸ.ਐਕਸੈਸ ਨਾਲ ਜਾਣ ਪਛਾਣ	<p>1.ਐਕਸੈਸ ਨਾਲ ਜਾਣ ਪਛਾਣ 2. ਰਿਲੇਸ਼ਨਲ ਡਾਟਾਬੇਸ ਨਾਲ ਜਾਣ ਪਛਾਣ 3. ਡਾਟਾਬੇਸ ਡਿਜ਼ਾਇਨ ਲਈ ਹਦਾਇਤਾਂ 4. ਐਕਸੈਸ ਦੇ ਕੁਝ ਤਕਨੀਕੀ ਸ਼ਬਦ 5 ਐਮ.ਐਸ.ਐਕਸੈਸ ਦੇ ਕੰਪੋਨੈਂਟ 6ਆੱਬਜੈਕਟ ਤੋਂ ਭਾਵ 7 ਡਾਟਾ ਟਾਈਪਸ 8 ਐਮ.ਐਸ.ਐਕਸੈਸ ਦੀਆਂ ਵਿਸ਼ੇਸ਼ਤਾਵਾਂ 9 ਐਕਸੈਸ ਨੂੰ ਸ਼ੁਰੂ ਕਰਨਾ 10 ਟੇਬਲ ਨਾਲ ਕੰਮ ਕਰਨਾ 11ਟੇਬਲ ਬਣਾਉਣਾ ਅਤੇ ਬਦਲਣਾ 12ਫਾਰਮ ਬਣਾਉਣਾ ਅਤੇ ਬਦਲਣਾ 13ਡਾਟਾ ਸੋਰਟਿੰਗ 14ਡਾਟਾ ਫਿਲਟਰ 15ਰਿਪੋਰਟ ਬਣਾਉਣਾ</p>	<ul style="list-style-type: none"> ਐਮ.ਐਸ. ਐਕਸੈਸ ਨੂੰ ਖੋਲਣਾ ਨਵੀਂ ਡਾਟਾਬੇਸ ਫਾਈਲ ਬਣਾਉਣਾ ਟੇਬਲ ਬਣਾਉਣ ਦੇ ਤਰੀਕੇ - Create table in design view -Create table by wizard view -Create table by entering data Data Sorting and Filter
ਨੋਵੀਂ	ਦਸੰਬਰ 2016	ਪਾਠ= 6 ਇੰਟਰਨੈੱਟ ਐਪਲੀਕੇਸ਼ਨ	<p>1 ਈ-ਮੇਲ 2.ਗੂਗਲ ਐਪਸ 3ਸਾਫਟਵੇਅਰ ਨੂੰ ਡਾਊਨਲੋਡ ਕਰਨ ਦੇ ਸਟੈਪ 4ਇੰਟਰਨੈੱਟ ਵਿੱਚ ਮੀਡੀਆਂ 5ਕਲਾਊਡ ਨੈੱਟਵਰਕਿੰਗ 6ਇੰਟਰਨੈੱਟ ਸੁਰੱਖਿਆ</p>	mail ਭੇਜਣਾ ਅਤੇ ਪ੍ਰਾਪਤ ਕਰਨਾ ਸਰਫਿੰਗ ਕਰਨਾ, ਵੈਬਸਾਈਟ ਬ੍ਰਾਊਜ਼ ਕਰਨੀ
ਨੋਵੀਂ	ਜਨਵਰੀ 2017	ਪਾਠ =7 ਈ-ਗਵਰਨੈਂਸ	1 ਜਾਣ-ਪਛਾਣ	

ਕੰਪਿਊਟਰ ਵਿਸ਼ੇ ਦੇ ਸਿਲੇਬਸ ਦੀ ਮਹੀਨਾਵਾਰ

			2.ਚੰਗੇ ਸਾਸ਼ਨ (ਗਵਰਨੈਂਸ) ਦੇ ਮੁੱਖ ਗੁਣ 3ਈ-ਗਵਰਨੈਂਸ ਦਾ ਇਤਿਹਾਸ ਅਤੇ ਵਿਕਾਸ 4ਈ-ਗਵਰਨੈਂਸ 5ਈ-ਗਵਰਨੈਂਸ ਦੇ ਉਦੇਸ਼ 6ਈ-ਗਵਰਨੈਂਸ ਦੇ ਮਾਡਲ 7.ਈ-ਗਵਰਨੈਂਸ ਦੇ ਖੇਤਰ	
	ਫਰਵਰੀ 2017	ਪਿਛਲੇ ਪਾਠਾਂ ਦੀ ਦੁਹਰਾਈ		

ਕੰਪਿਊਟਰ ਵਿਸ਼ੇ ਦੇ ਸਿਲੇਬਸ ਦੀ ਮਹੀਨਾਵਾਰ

ਜਮਾਤ	ਮਹੀਨਾ	ਪਾਠ ਦਾ ਨਾਮ	ਲਿਖਤੀ	ਪ੍ਰਯੋਗੀ
ਦੱਸਵੀਂ	ਅਪ੍ਰੈਲ 2016	ਦੁਹਰਾਈ, (9ਵੀਂ ਜਮਾਤ ਦੀ ਦੁਹਰਾਈ) ਅਤੇ ਪਾਠ=1 (ਸਾਫਟਵੇਅਰ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ)	<ol style="list-style-type: none"> 1. ਸਾਫਟਵੇਅਰ 2. ਸਾਫਟਵੇਅਰ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ 3. ਸਿਸਟਮ ਸਾਫਟਵੇਅਰ 4. ਐਪਲੀਕੇਸ਼ਨ ਸਾਫਟਵੇਅਰ 	E mail ਭੇਜਣਾ ਅਤੇ ਪ੍ਰਾਪਤ ਕਰਨਾ ਅਤੇ www.pseb.ac.in ਦੀ ਵੈਬਸਾਈਟ ਤੇ result ਅਤੇ datesheet ਅਤੇ ਸਿਲੇਬਸ ਦੇਖਣਾ।
ਦੱਸਵੀਂ	ਮਈ 2016	ਪਾਠ=2 (ਐਡਵਾਂਸਡ ਐਕਸਲ)	<ol style="list-style-type: none"> 1. ਕੰਡੀਸ਼ਨਲ ਫਾਰਮੈਟਿੰਗ 2. ਡਾਟਾ ਸੋਰਟਿੰਗ 3. ਫਿਲਟਰ 4. ਮੈਕਰੋ 5. ਫਾਰਮ 6. ਡਾਟਾ ਵੈਲੀਡੇਸ਼ਨ 	ਐਕਸਲ ਨੂੰ ਖੋਲ੍ਹਣ ਦੇ ਸਟੈਪ ਐਕਸਲ ਦੀ ਸਕਰੀਨ ਦੇ ਭਾਗ ਕੰਪਿਊਟਰ ਤੇ ਦਿਖਾਉਣੇ, ਕੰਡੀਸ਼ਨਲ ਫਾਰਮੈਟਿੰਗ ਡਾਟਾ ਸੋਰਟਿੰਗ ਫਿਲਟਰ ਲਗਾਉਣੇ ਮੈਕਰੋ ਬਣਾਉਣਾ ਅਤੇ ਚਲਾਉਣਾ ਫਾਰਮ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਡਾਟਾ ਵੈਲੀਡੇਸ਼ਨ ਦੇ ਸਟੈਪ
ਦੱਸਵੀਂ	ਜੁਲਾਈ 2016	ਪਾਠ 3 ਬੇਸਿਕ ਆਫ HTML -1	<ol style="list-style-type: none"> 1. HTML 2. ਟੈਗ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ 3. ਡਾਕੂਮੈਂਟ ਦੀ ਬਣਤਰ 4. ਵੈਬ ਪੇਜ ਬਣਾਉਣਾ 5. ਵੈਬ ਪੇਜ ਦੇਖਣਾ 6. HTML ਟੈਗਜ਼ 	ਡਾਕੂਮੈਂਟ ਦੀ ਬਣਤਰ ਵੈਬ ਪੇਜ ਬਣਾਉਣਾ ਵੈਬ ਪੇਜ ਦੇਖਣਾ use of tags(head tag, title tag, Body tag, Heading tag, Paragraph tag, Line break, changing font,,marquee,lists)
ਦੱਸਵੀਂ	ਅਗਸਤ 2016	ਪਾਠ=1 (ਸਾਫਟਵੇਅਰ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ), ਪਾਠ=2 (ਐਡਵਾਂਸਡ ਐਕਸਲ), ਪਾਠ 3 ਬੇਸਿਕ ਆਫ HTML -1 ਦੀ ਦੁਹਰਾਈ		
	ਸਤੰਬਰ 2016	ਪ੍ਰੀਖਿਆ		
ਦੱਸਵੀਂ	ਅਕਤੂਬਰ 2016	ਪਾਠ=4 (ਬੇਸਿਕਸ ਆਫ ਐਚ ਟੀ ਐਮ ਐਲ-2)	<ol style="list-style-type: none"> 1. ਟੇਬਲ ਬਣਾਉਣਾ 2. ਲਿੰਕਿੰਗ 3. ਇਮੇਜ ਦਾਖਲ ਕਰਨਾ 4. ਬੈਕਗ੍ਰਾਊਂਡ ਗ੍ਰਾਫਿਕਸ 5. ਬੈਕਗ੍ਰਾਊਂਡ ਕਲਰ 6. ਬਾਹਰੀ ਇਮੇਜ ਅਤੇ ਮੂਵੀ 	ਟੇਬਲ ਬਣਾਉਣਾ ਟੇਬਲ ਦੀ ਬਣਤਰ ਟੇਬਲ ਦੇ ਸੈਲ ਦਾ ਅਕਾਰ, ਟੇਬਲ ਕਲਰ, ਟੇਬਲ ਬਾਰਡਰ ਸੈਲ ਸਪੇਸਿੰਗ ਅਤੇ ਸੈਲ ਪੈਡਿੰਗ ਰੋਅ ਸਪੈਨ ਅਤੇ ਕਾਲ ਸਪੈਨ ਲਿੰਕਿੰਗ(ਐਂਕਰ ਟੈਗ ਦੀ ਵਰਤੋਂ, ਈ-ਮੇਲ ਐਡਰੈਸ ਨਾਲ ਲਿੰਕ ਬਣਾਉਣਾ, ਇਮੇਜ ਨਾਲ ਲਿੰਕ ਬਣਾਉਣਾ, ਬੁਕ ਮਾਰਕ ਦੀ ਵਰਤੋਂ) ਇਮੇਜ ਦਾਖਲ ਕਰਨਾ ਬੈਕਗ੍ਰਾਊਂਡ ਗ੍ਰਾਫਿਕਸ ਬੈਕਗ੍ਰਾਊਂਡ ਕਲਰ ਬਾਹਰੀ ਇਮੇਜ ਅਤੇ ਮੂਵੀ
ਦੱਸਵੀਂ	ਨਵੰਬਰ 2016	ਪਾਠ=5 (ਵੈਬਸਾਈਟ ਬਣਾਉਣਾ)	<ol style="list-style-type: none"> 1. ਸਾਈਟ ਦੀ ਯੋਜਨਾਬੰਦੀ 2. ਵੈਬ ਨੂੰ ਅਮਲ ਵਿੱਚ ਲਿਆਉਣ ਲਈ ਸੇਧਾਂ 3. ਪ੍ਰਾਜੈਕਟ 	HTML ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਕੇ ਆਪਣੇ ਸਕੂਲ ਦੀ ਵੈਬ ਸਾਈਟ ਬਣਾਓ
ਦੱਸਵੀਂ	ਦਸੰਬਰ 2016	ਪਾਠ=6 (ਮਾਇਕ੍ਰੋਸਾਫਟ ਪਬਲੀਸ਼ਰ-I) ਅਤੇ ਪਾਠ=7 (ਮਾਇਕ੍ਰੋਸਾਫਟ ਪਬਲੀਸ਼ਰ-II)	<ol style="list-style-type: none"> 1. ਪਬਲੀਸ਼ਰ 2. ਪਬਲੀਸ਼ਰ ਸ਼ੁਰੂ ਕਰਨਾ 3. ਪਬਲੀਕੇਸ਼ਨ ਨੂੰ ਸੇਵ ਕਰਨਾ 4. ਪਬਲੀਸ਼ਰ ਤੋਂ ਬਾਹਰ ਆਉਣਾ <ol style="list-style-type: none"> 1. ਪਹਿਲਾਂ ਤੋਂ ਬਣੇ ਪਬਲੀਕੇਸ਼ਨ ਨੂੰ ਖੋਲ੍ਹਣਾ 2. ਬੈਨਰ ਬਣਾਉਣਾ 3. ਨਿਊਜ਼ਲੈਟਰ ਬਣਾਉਣਾ 4. ਪੋਸਟ ਕਾਰਡ 	ਪਬਲੀਸ਼ਰ ਸ਼ੁਰੂ ਕਰਨ ਦੇ ਸਟੈਪ ਪਬਲੀਕੇਸ਼ਨ ਨੂੰ ਸੇਵ ਕਰਨ ਅਤੇ ਬਾਹਰ ਆਉਣਾ ਪਹਿਲਾਂ ਤੋਂ ਬਣੇ ਪਬਲੀਕੇਸ਼ਨ ਨੂੰ ਖੋਲ੍ਹਣਾ ਬੈਨਰ ਬਣਾਉਣਾ ਨਿਊਜ਼ਲੈਟਰ ਬਣਾਉਣਾ ਪੋਸਟ ਕਾਰਡ ਬਣਾਉਣਾ ਲੈਟਰ ਹੈੱਡ ਬਣਾਉਣਾ ਇਨਵੈਲਪ ਬਣਾਉਣਾ

ਕੰਪਿਊਟਰ ਵਿਸ਼ੇ ਦੇ ਸਿਲੇਬਸ ਦੀ ਮਹੀਨਾਵਾਰ

			ਬਣਾਉਣਾ 5. ਲੈਟਰ ਹੈਂਡ ਬਣਾਉਣਾ 6. ਇਨਵੈਲਪ ਬਣਾਉਣਾ	
ਦੱਸਵੀਂ	ਜਨਵਰੀ 2017	ਪਾਠ=8 (ਪ੍ਰੋਗਰਾਮਿੰਗ ਭਾਸ਼ਾਵਾਂ)	1. ਪ੍ਰੋਗਰਾਮਿੰਗ ਤੋਂ ਭਾਵ 2. ਪ੍ਰੋਗਰਾਮਿੰਗ ਭਾਸ਼ਾਵਾਂ 3. ਕੁੱਝ ਹਈ ਲੇਵਲ ਭਾਸ਼ਾਵਾਂ	
	ਫਰਵਰੀ 2017			ਦੁਹਰਾਈ

ਕੰਪਿਊਟਰ ਵਿਸ਼ੇ ਦੇ ਸਿਲੇਬਸ ਦੀ ਮਹੀਨਾਵਾਰ

ਜਮਾਤ	ਮਹੀਨਾ	ਪਾਠ ਦਾ ਨਾਮ	ਲਿਖਤੀ	ਪ੍ਰਯੋਗੀ
ਗਿਆਰਵੀਂ	ਅਪ੍ਰੈਲ 2016	ਪਾਠ=1 (10ਵੀਂ ਜਮਾਤ ਦੀ ਦੁਹਰਾਈ)	1. ਸਾਫਟਵੇਅਰ 2. ਐਕਸੈਲ 3. ਐਚ.ਟੀ.ਐਮ.ਐਲ 4. ਐਕਸੈਸ 5. ਪ੍ਰੋਗਰਾਮਿੰਗ ਭਾਸ਼ਾਵਾਂ	E mail ਭੇਜਣਾ ਅਤੇ ਪ੍ਰਾਪਤ ਕਰਨਾ ਅਤੇ www.pseb.ac.in ਦੀ ਵੈਬਸਾਈਟ ਤੇ result ਅਤੇ datesheet ਅਤੇ ਸਿਲੇਬਸ ਦੇਖਣਾ।
ਗਿਆਰਵੀਂ	ਮਈ 2016	ਪਾਠ=2(ਸੀ ਭਾਸ਼ਾ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮਿੰਗ ਲਈ ਭੂਮਿਕਾ)	1. ਸੀ ਭਾਸ਼ਾ ਦੇ ਵਿਸ਼ੇਸ਼ ਲੱਛਣ 2. ਸੀ ਚਿੰਨ੍ਹ ਸੈੱਟ 3. ਸੀ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਦਾ ਸਟਰਕਚਰ 4. ਐਡੀਟਰ ਦੀ ਵਰਤੋਂ 5. ਫੰਕਸ਼ਨ	Starting with c Programming Use of Editor Structure of C Program Compiling and Execution of C program Function Formatted I/O functions
ਗਿਆਰਵੀਂ	ਜੁਲਾਈ 2016	ਪਾਠ=2 (ਸੀ ਭਾਸ਼ਾ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮਿੰਗ ਲਈ ਭੂਮਿਕਾ) ਅਤੇ ਪਾਠ=3(ਕਾਂਸਟੈਂਟ, ਵੇਰੀਏਬਲਜ਼ ਅਤੇ ਡਾਟਾ ਟਾਈਪਸ)	1. ਸੀ ਭਾਸ਼ਾ ਦੇ ਵਿਸ਼ੇਸ਼ ਲੱਛਣ 2. ਸੀ ਚਿੰਨ੍ਹ ਸੈੱਟ 3. ਸੀ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਦਾ ਸਟਰਕਚਰ 4. ਐਡੀਟਰ ਦੀ ਵਰਤੋਂ 5. ਫੰਕਸ਼ਨ 1. ਕਾਂਸਟੈਂਟ 2. ਵੇਰੀਏਬਲ 3. ਡਾਟਾ ਟਾਈਪ 4. ਟੋਕਨ	Starting with c Programming Use of Editor Structure of C Program Compiling and Execution of C program Function Formatted I/O functions, ਅਤੇ ਕਾਂਸਟੈਂਟ, ਵੇਰੀਏਬਲ, ਡਾਟਾ ਟਾਈਪ, ਟੋਕਨ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਕੇ ਸੀ ਭਾਸ਼ਾ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਬਣਵਾਏ ਜਾਣ
ਗਿਆਰਵੀਂ	ਅਗਸਤ 2016	ਪਾਠ=4 ਉਪਰੇਟਰਸ ਅਤੇ ਐਕਸਪ੍ਰੈਸ਼ਨ	1. ਉਪਰੇਟਰਸ ਅਤੇ ਐਕਸਪ੍ਰੈਸ਼ਨ 2. Relational & Logical 3. Expressions	ਉਪਰੇਟਰਸ ਅਤੇ ਐਕਸਪ੍ਰੈਸ਼ਨ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਕੇ ਸੀ ਭਾਸ਼ਾ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਬਣਵਾਏ ਜਾਣ
	ਸਤੰਬਰ 2016		ਪ੍ਰੀਖਿਆ	
ਗਿਆਰਵੀਂ	ਅਕਤੂਬਰ 2016	ਪਾਠ = 5 (ਕੰਟਰੋਲ ਫਲੋ ਭਾਗ-1) ਅਤੇ ਪਾਠ=6 (ਕੰਟਰੋਲ ਫਲੋ ਭਾਗ -2)	1. ਡਿਸਿਜਨ ਮੇਕਿੰਗ ਸਟੇਟਮੈਂਟ 2. ਸਵਿੱਚ ਸਟੇਟਮੈਂਟ 3. ਬਰੇਕ ਸਟੇਟਮੈਂਟ 4. ਨਿਰੰਤਰ ਸਟੇਟਮੈਂਟ 1. ਕੰਟਰੋਲ ਲੂਪ ਸਟਰਕਚਰ	ਕੰਟਰੋਲ ਫਲੋ ਭਾਗ-1 ਅਤੇ ਭਾਗ-2 ਵਿੱਚ ਵਰਤੀਆਂ ਗਈਆਂ ਸਟੇਟਮੈਂਟਸ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਕੇ ਸੀ ਭਾਸ਼ਾ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਬਣਵਾਏ ਜਾਣ
ਗਿਆਰਵੀਂ	ਨਵੰਬਰ 2016	ਪਾਠ=7 (ਐਰੇਸ ਭਾਗ - 1)	1. ਐਰੇ ਦੀ ਡਿਕਲਾਰੇਸ਼ਨ ਅਤੇ ਇਨਸਿਲਾਈਜ਼ੇਸ਼ਨ 2. ਵਿਸ਼ੇਸ਼ ਨਿਯਮ 3. ਐਰੇ ਕਾਪੀ ਕਰਨਾ 4. ਐਰੇ ਦੇ ਮੁੱਲਾਂ ਦੀ ਪਹੁੰਚ ਕਰਨੀ 5. ਐਰੇ ਐਲੀਮੈਂਟਸ ਦਾ ਪ੍ਰਬੰਧ	ਐਰੇ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਕੇ ਸੀ ਭਾਸ਼ਾ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਬਣਵਾਏ ਜਾਣ
ਗਿਆਰਵੀਂ	ਦਸੰਬਰ 2016	ਪਾਠ=8 (ਐਰੇਸ ਭਾਗ - 2)	1. ਦੋ ਡਾਇਮੈਨਸ਼ਨਲ ਐਰੇ 2. ਮੈਮਰੀ ਵਿੱਚ ਦੋ ਡਾਇਮੈਨਸ਼ਨਲ ਐਰੇ ਐਲੀਮੈਂਟ 3. ਮਲਟੀ ਡਾਇਮੈਨਸ਼ਨਲ ਐਰੇ 4. ਇੱਕ ਕੈਰ ਟਾਈਪ ਇਨਪੁੱਟ/ਆਊਟਪੁੱਟ 5. #define directive	ਦੋ ਡਾਇਮੈਨਸ਼ਨਲ ਅਤੇ ਮਲਟੀ ਡਾਇਮੈਨਸ਼ਨਲ ਐਰੇ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਕੇ ਸੀ ਭਾਸ਼ਾ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਬਣਵਾਏ ਜਾਣ
ਗਿਆਰਵੀਂ	ਜਨਵਰੀ 2017	ਪਾਠ=9 ਡੈਸਕਟਾਪ ਪਬਲੀਸਿੰਗ	1. ਡਾਕੂਮੈਂਟ ਨੂੰ ਪ੍ਰਿੰਟ ਕਰਨਾ	ਡਾਕੂਮੈਂਟ ਨੂੰ ਪ੍ਰਿੰਟ ਕਰਨ ਦੇ ਤਰੀਕੇ

ਕੰਪਿਊਟਰ ਵਿਸ਼ੇ ਦੇ ਸਿਲੇਬਸ ਦੀ ਮਹੀਨਾਵਾਰ

			2. ਪ੍ਰਿੰਟਿੰਗ ਦੇ ਤਰੀਕੇ 3. ਫੌਂਟਸ 4. ਫਾਰਮ 5. ਫੇਜ਼ ਲੇ-ਆਊਟ 6. ਡੈਸਕਟਾਪ ਪਬਲੀਸ਼ਿੰਗ ਅਤੇ ਵਰਡ ਪ੍ਰੋਸੈਸਰ ਵਿੱਚ ਅੰਤਰ 7. ਡਾਕੂਮੈਂਟ ਪਲਾਨਿੰਗ 8. ਸਟਾਈਲ ਮਾਰਜਨ, ਫੂਟਰ, ਫੌਂਟ	ਫੌਂਟਸ ਇਨਸਟਾਲ ਕਰਨ ਦਾ ਤਰੀਕਾ ਸ਼ਟਾਇਲ, ਮਾਰਜਨ, ਫੂਟਰ
	ਫਰਵਰੀ 2017	ਦੁਹਰਾਈ		

ਕੰਪਿਊਟਰ ਵਿਸ਼ੇ ਦੇ ਸਿਲੇਬਸ ਦੀ ਮਹੀਨਾਵਾਰ

ਜਮਾਤ	ਮਹੀਨਾ	ਪਾਠ ਦਾ ਨਾਮ	ਲਿਖਤੀ	ਪ੍ਰਯੋਗੀ
ਬਾਰੂਵੀਂ	ਅਪ੍ਰੈਲ 2016	ਪਾਠ=1 (11ਵੀਂ ਜਮਾਤ ਦੀ ਦੁਹਰਾਈ)	1. ਕੰਪਾਇਲਰ ਨਿਰਦੇਸ਼ 2. ਐਰੇ	ਸੀ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮਾਂ ਦੀ ਦੁਹਰਾਈ ।
ਬਾਰੂਵੀਂ	ਮਈ 2016	ਪਾਠ=2 (ਸਟਰਿੰਗ ਫੰਕਸ਼ਨ ਦੀ ਵਰਤੋਂ)	1. Declaration and String Variable 2. Defining Printing of String Reading and writing String 3. String input and output 4. String Operations	ਸਟਰਿੰਗ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਕੇ ਸੀ ਭਾਸ਼ਾ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਬਣਵਾਏ ਜਾਣ
ਬਾਰੂਵੀਂ	ਜੁਲਾਈ 2016	ਪਾਠ=3(ਯੂਜਰ ਡਿਫਾਇੰਨਡ ਫੰਕਸ਼ਨ)	1. Built in Functions 2. Arguments and parameters 3. Code line 4. Multifuntion Program 5. Form of function 6. Return value 7. Calling of a function 8. Storage Classes 9. Static Variables 10. External variables	ਫੰਕਸ਼ਨ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਕੇ ਸੀ ਭਾਸ਼ਾ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਬਣਵਾਏ ਜਾਣ
ਬਾਰੂਵੀਂ	ਅਗਸਤ 2016	ਪਾਠ=1 (11ਵੀਂ ਜਮਾਤ ਦੀ ਦੁਹਰਾਈ), ਪਾਠ=2 (ਸਟਰਿੰਗ ਫੰਕਸ਼ਨ ਦੀ ਵਰਤੋਂ) ਅਤੇ ਪਾਠ=3(ਯੂਜਰ ਡਿਫਾਇੰਨਡ ਫੰਕਸ਼ਨ) ਦੀ ਦੁਹਰਾਈ		
	ਸਤੰਬਰ 2016	ਪ੍ਰੀਖਿਆ		
ਬਾਰੂਵੀਂ	ਅਕਤੂਬਰ 2016	ਪਾਠ=4 (ਵਿੰਡੋਜ਼ ਮੂਵੀ ਮੇਕਰ ਭਾਗ -1) ਅਤੇ ਪਾਠ=5 (ਵਿੰਡੋਜ਼ ਮੂਵੀ ਮੇਕਰ ਭਾਗ -2)	1. ਫਾਈਲ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ 2. ਕੋਲੈਕਸ਼ਨ, ਪ੍ਰੋਜੈਕਟ ਅਤੇ ਮੂਵੀ ਨੂੰ ਜਾਣਨਾ 3. ਵਿਡਿਓ ਕੈਪਚਰ ਡਿਵਾਇਸ 4. ਆਡਿਓ ਕੈਪਚਰ ਡਿਵਾਇਸ 5. ਕੈਪਚਰ ਡਿਵਾਇਸ ਨੂੰ ਜੋੜਨ ਲਈ ਪੈਰੀਫਿਰਿਅਲ 6. ਵਿੰਡੋ ਮੂਵੀ ਮੇਕਰ ਇੰਟਰਫੇਸ 7. ਨਿਊ ਪ੍ਰਾਜੈਕਟ ਪਿੱਕਚਰ ਇੰਪੋਰਟ ਕਰਨਾ 8. ਆਡਿਓ ਜਾਂ ਵਿਡਿਓ ਨੂੰ ਸਪਲਿਟ ਕਰਨਾ 1. Time line View,Adding video clips to story board,Trimming the clips,Editing your movie,Video transition,Video Effects,Titles and Credits,Preview Movie,Aligning Audio with picture,Editing Audio	ਵਿੰਡੋਜ਼ ਮੂਵੀ ਮੇਕਰ ਨੂੰ ਖੋਲਣਾ ਵਿੰਡੋਜ਼ ਮੂਵੀ ਮੇਕਰ ਇੰਟਰਫੇਸ (ਮੀਨੂੰ ਬਾਰ ਅਤੇ ਟੂਲ ਬਾਰ, ਪੈਨਸ, ਸਟੋਰੀ ਬੋਰਡ , ਟਾਇਮ ਲਾਇਨ) ਵਿੰਡੋਜ਼ ਮੂਵੀ ਮੇਕਰ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਕੇ ਮੂਵੀ ਬਣਾਉਣ ਜਾਂ ਜੋੜਨ ਦੇ ਸਟੈਪ
ਬਾਰੂਵੀਂ	ਨਵੰਬਰ 2016	ਪਾਠ=6	1. ਨੋਟਵਰਕ	

ਕੰਪਿਊਟਰ ਵਿਸ਼ੇ ਦੇ ਸਿਲੇਬਸ ਦੀ ਮਹੀਨਾਵਾਰ

		(ਨੈਟਵਰਕਿੰਗ ਸੰਕਲਪ)	<ol style="list-style-type: none"> 2. ਨੈਟਵਰਕ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ 3. ਨੈਟਵਰਕ ਟੋਪੋਲਜੀ 4. ਪ੍ਰੋਟੋਕਾਲ 5. ਚੈਨਲ 6. ਸੰਚਾਰ ਮਾਧਿਅਮ 7. ਨੈਟਵਰਕਿੰਗ ਡਿਵਾਈਸ 	
ਬਾਰੂਵੀਂ	ਦਸੰਬਰ 2016	ਪਾਠ =7 (ਲਾਈਬ੍ਰੇਰੀ ਫਕਸ਼ਨਜ)	<ol style="list-style-type: none"> 1. ਫੰਕਸ਼ਨ ਅਤੇ ਇਸ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ 	ਫੰਕਸ਼ਨ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਕੇ ਸੀ ਭਾਸ਼ਾ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਬਣਵਾਏ ਜਾਣ
ਬਾਰੂਵੀਂ	ਜਨਵਰੀ 2017	ਪਾਠ=8 (ਈ ਗਵਰਨੈਂਸ)	<ol style="list-style-type: none"> 1. ਈ ਗਵਰਨੈਂਸ 2. ਈ ਗਵਰਨੈਂਸ ਦੇ ਖੇਤਰ 3. ਸੁਵਿਧਾ ਸੈਂਟਰ 	
	ਫਰਵਰੀ 2017		ਦੁਹਰਾਈ	